



レーザーカーテン速度計システム

米国 PAI 社製 型式: PAI-LCPS-2CH

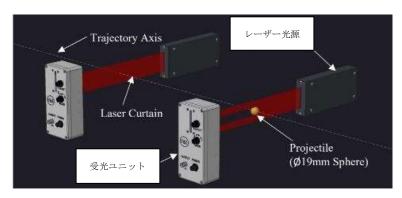


レーザーカーテン速度計システム

PAI 社のレーザーカーテンは、レーザービームを点ではなくシート状の薄いスリット状に広げることにより飛しょう体を見逃すことなく検出することができます。最初のビーム遮断時にのみパルスが発生する「シングルショット」モードが設定されています。2.0mm以上の飛しょう体を検知するとセンサーが高速で立ち上がりパルスが発生します。発射された飛しょう体のみにトリガーが生成され、サボーの破片やその他の物体には反応しません。またマスキング機能により検知エリアを狭め、トリガーの誤作動を防ぎます。

速度計測は、2 つのレーザー光源 (D-Laser-30mW) と同数の受光ユニット (LD-100) を組み合わせることで可能になります。複数のセンサーの使用で高精度な計測が可能になりますが、制御ユニット (CT-300) と組み合わせることで高度な弾道速度計測システムになります。

制御ユニットは2つのレーザー光源に電力を供給し出力パルスを制御します。各受光ユニットからパルス間の間隔を記録し、このデータで速度計算を行うように設定することが可能です。時間や距離の単位も簡単に変更できます。制御ユニットのリセットボタンを押すことにより受光ユニットをリセットし次のショットに備えることができます。



レーザーカーテン速度計システム使用例



制御ユニット(CT-300) 背面パネル

特徴

- ・ レーザー光による計測で飛しょう体を非接触で検知
- 検知感度が調整可能
- ・ 検知エリアが調整でき、サボー、デブリ等による誤トリガーを低減
- ・ LED と LCD による表示
- ・ 時間表示と速度表示の切り替えが可能
- ・ 最大速度 7km/s 以上の飛しょう体を検知可能

主仕様

L 北 北海 D Locar 20mW		
レーザー光源 D-Laser-30mW		
レーザークラス	クラスIIIa	
	ダイオードレーザー	
出力電力	<30mW	
波長	650-675 nm	
ビーム幅	5mm	
動作電圧	5 VDC	
動作電流	~200 mA	
外形寸法	82.5 x 28.5 x 184mm	
マウント穴	1/4-20 UNC on 3 sides (三脚ネジ)	
電源	5VDC、CT-300 より供給	

受光ユニット LD-100		
飛しょう体検知精度	直径 2.0mm 以上の飛しょう体 最大速度 7km/s 以上	
調整可能検知エリア	50mm∼6mm	
センシング・エレメント	多素子リニア ダイオードアレイ	
出力パルス	+5VDC TTL,10μsec 持続,	
出力モード	リアーム及び シングルショット	
動作電圧	5 VDC	
動作電流	~200 mA	
操作方式	8 素子 LED ディスプレイ コントロールノブ 2 個	
モード	RUN、MASK、SET	
サイズ	178 x 82.5 x 50 mm	
マウント穴	6-32-UNC on 3 sides	
電源	5VDC、CT-300 より供給	

制御ユニット CT-300	
経過時間、計算速度 の表示単位	秒、分、ミリ秒、マイクロ秒 ft/s、m/s、km/s、mm/μs、mile/hr
電源電圧、電流	90-264 VAC, 47-63 Hz、1A以下
電源出力チャンネル数	レーザー光源用ジャック 3 個 受光ユニット用ジャック 3 個
パワーアウトプット	5VDC、 1 チャンネルあたり最大 1A
パワーアウトプット	レーザー光源:3m
ケーブル長	受光ユニット:3m
入力端子	BNC コネクタ 3 個
操作方式	液晶ディスプレイ、 コントロールノブ
1/0 チャンネル	TTL入力 3つ
(センサパルスから)	TTL 出力(パススルー) 3つ
モード	速度センサー、時間センサー
サイズ	216 x 90 x 205 mm

取付治具 D/CT-Munt	
レーザー光源側	1/4 インチ 三脚ネジ、微動台
受光ユニット側	6-32-UNC ネジ、微動台

●記載の社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

製造元:米国 Physics Applications Inc 社

●記載されている内容・使用等は予告なく変更される場合があります。

輸入・販売元



株式会社ノビテック

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-18-18 東急不動産恵比寿ビル 7 階

Tel: (03) -3443-2633 Fax: (03) -3443-2660

http://www.nobby-tech.co.jp E-mail:sales@nobby-tech.co.jp